**Lab03**

2021113772 이수민

1.

**private** **static** **int** *num1*;

**private** **int** num2;

**public** **static** **void** show1() {

//static 메소드에서는 static 메소드나 변수만 사용 가능

System.***out***.println(*num1*);

//(1) O - num1이 static 변수이므로 static 메소드인 show1 안에서 사용 가능하다

System.***out***.println(num2);

//(2) X - num2는 static 변수가 아니므로 static 메소드인 show1 안에서 사용 불가능하다

*show4*();

//(3) O - show4는 static 메소드이므로 static 메소드인 show1 안에서 사용 가능하다

show5();

//(4) X - show5는 static 메소드가 아니므로 static 메소드인 show1 안에서 사용 불가능하다

}

**public** **void** show2() {

//non-static 메소드에서는 같은 클래스 내의 아무 메소드나 변수 사용 가능

System.***out***.println(*num1*);

//(5) O - show2가 static 메소드가 아니므로 static 변수인 num1이 사용 가능하다.

System.***out***.println(num2);

//(6) O - show2가 static 메소드가 아니므로 static 변수가 아닌 num2가 사용 가능하다.

*show4*();

//(7) O - show2가 static 메소드가 아니므로 static 메소드인 show4가 사용 가능하다.

show5();

//(8) O - show2가 static 메소드가 아니므로 static 메소드가 아닌 show5가 사용 가능하다.

}

**public** **static** **void** show4() {

}

**public** **void** show5() {

}

2.

화살이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

3.

**private** **enum** Status {

***CONTINUE***, ***WON***, ***LOST***

};

**private** **enum** Numbers {

***ZERO***, ***ONE***, ***TWO***

};

**public** **void** play() {

// systax errors - int형의 변수 intNum1과 intNum2는 enum형의 변수 enmNum1과 enmNum2와 자료형이 다르기 때문에 서로 대입이 불가능하다.

**int** intNum1 = Status.***CONTINUE***;

**int** intNum2 = (**int**) Status.***CONTINUE***;

Status enmNum1 = 1;

Status enmNum2 = (Status) 1;

// correct statements - switch문 내에서 enum 자료형들끼리 비교하므로 에러가 발생하지 않는다. (같은 자료형)

Numbers enumNum = Numbers.***ZERO***;

**switch** (enumNum) {

**case** ***ZERO***:

**break**;

**case** ***ONE***:

**break**;

**case** ***TWO***:

**break**;

}

// correct statements - switch문 내에서 int 자료형들끼리 비교하므로 에러가 발생하지 않는다. (같은 자료형)

**final** **int** intConsNum = 0;

**int** intNum3 = 0;

**switch** (intNum3) {

**case** intConsNum:

**break**;

}

// systax error - intNum4는 자료형이 int인데 ZERO는 자료형이 enum이어서 서로 다른 자료형끼리 비교가 불가능하다.

**int** intNum4 = 0;

**switch** (intNum4) {

**case** ZERO:

**break**;

}

}

4.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

5.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명